1. **Τίτλος περίπτωσης χρήσης: “Συμμετοχή σε ξενάγηση”**
   1. **Σύντομη περιγραφή:** Ο χρήστης μέσα από μία ξεχωριστή καρτέλα μπορεί να επιλέξει από μια λίστα ξεναγήσεων την επιθυμητή ξενάγηση ( είτε φυσική είτε εικονική ), να δει σχετικές πληροφορίες και να συμμετέχει σε αυτή πληρώνοντας το ποσό συμμετοχής.
   2. **Χειριστής:** Απλός χρήστης
   3. **Γεγονός έναρξης:** Είσοδος στη σελίδα ξεναγήσεων.
2. **Ροή γεγονότων:**

**α.** **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει μία ξενάγηση από τη διαθέσιμη λίστα.
2. Το σύστημα προβάλει αναλυτικές πληροφορίες και κριτικές για την συγκεκριμένη ξενάγηση.
3. Ο χρήστης επιβεβαιώνει την πρόθεση συμμετοχής του.
4. Εισαγωγή στοιχείων πληρωμής.
5. Έλεγχος ορθότητας στοιχείων πληρωμής.
6. Εκτέλεση πληρωμής και αποστολή αποδεικτικού συναλλαγής.
7. Το σύστημα αποστέλλει ένα certificate συμμετοχής.
8. Το σύστημα καταγράφει την συμμετοχή του χρήστη στην αντίστοιχη ξενάγηση.

**b. Εναλλακτική ροή 1 ( Συμμετοχή σε εικονική ξενάγηση ):**

7.α.1 Σε εικονικές ξεναγήσεις ο χρήστης αποκτά άμεση πρόσβαση στο event και συνέχεια στο βήμα 8.

**c. Εναλλακτική ροή 2 ( Εσφαλμένα στοιχεία πληρωμής ):**

5.α.1 Αποτυχία πληρωμής και επιστροφή στο βήμα 4.

**d. Εναλλακτική ροή 3 ( Εκπτωτικός κωδικός ):**

6.α.1 Ο χειριστής εισάγει εκπτωτικό κωδικό μαζί με τα στοιχεία πληρωμής.

6.α.2 Το σύστημα επικυρώνει την έκπτωση και τα στοιχεία πληρωμής.

6.α.2 Το σύστημα χρεώνει με βάση την αντίστοιχη έκπτωση και επιστροφή στο βήμα 6.

1. **Τίτλος περίπτωσης χρήσης: “Δημιουργία εικονικής ξενάγησης”**

* 1. **Σύντομη περιγραφή:** Ο χειριστής μέσα από μία ξεχωριστή δειπαφή, μπορεί να κάνει αίτηση δημιουργίας μίας εικονικής ξενάγησης.
  2. **Χειριστής:** Ξεναγός ή Πολιτιστικός οργανισμός.
  3. **Γεγονός έναρξης:** Αίτημα δημιουργίας εικονικής ξενάγησης.

**2. Ροή γεγονότων:**

**α.** **Βασική Ροή:**

1. Το σύστημα μεταφέρει τον χειριστή σε ξεχωριστό εργαλείο δημιουργίας εικονικών ξεναγήσεων.

2. Το σύστημα ζητά από τον χειριστή να συμπληρώσει τα διαπιστευτήρια του για λόγους ασφάλειας.

3. Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία σύνδεσης.

4. Ο χειριστής επιλέγει ένα από διαθέσιμα template για την εικονική του ξενάγηση.

5. Σε κάθε “Σελίδα” της εικονικής του ξενάγησης ο χειριστής συμπληρώνει κείμενο ή ανεβάζει πολυμέσα.

6. Ο χρήστης δηλώνει πως τελείωσε την ανάπτυξη της εικονικής ξενάγησης.

7. Το σύστημα ζητάει από τον χειριστή εάν επιθυμεί να αναρτήσει δημόσια την συγκεκριμένη ξενάγηση.

8. Ο χειριστής αποδέχεται την ανάρτηση της παρουσίασης.

9. Ο χειριστής συμπληρώνει το ποσό πληρωμής, τον λογαριασμό κατάθεσης, τον τίτλο και το summary.

10. Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα του λογαριασμού κατάθεσης.

11. Ο χειριστής εισάγει τα απαραίτητα στοιχεία

τοποθεσίας, ημερομηνίας και χρονικής διάρκειας της εικονικής ξενάγησης.

12. Το σύστημα αποθηκεύει την εικονική ξενάγηση και δημιουργεί καινούργιο entry στην λίστα ξεναγήσεων.

**b. Εναλλακτική ροή 1 ( Εσφαλμένα διαπιστευτήρια )**

3.α.1. Αποτυχία σύνδεσης και επιστροφή στο βήμα 2.

**c. Εναλλακτική ροή 2 ( Ανέβασμα καινούργιου template )**

4.α.4. Το σύστημα ζητάει από τον χρήστη να αναρτήσει το δικό του template.

4.α.5. Ο χρήστης επιλέγει το αρχείο που επιθυμεί να αναρτήσει και επιστροφή στο βήμα 5.

**d. Εναλλακτική ροή 3 ( Ανέβασμα εικονικής παρουσίασης )**

4.β.4. Το σύστημα ζητάει από τον χρήστη να αναρτήσει την εικονική του παρουσίαση.

4.β.5. Ο χρήστης επιλέγει το αρχείο που επιθυμεί να αναρτήσει και επιστροφή στο βήμα 8.

**e. Εναλλακτική ροή 4 ( Αποθήκευση παρουσίασης )**

7. Ο χρήστης αρνείται την δημόσια ανάρτηση της ξενάγησης.

8. Ο χρήστης αποθηκεύει την εικονική ξενάγηση και επιστρέφει στην αρχική σελίδα.

1. **Τίτλος περίπτωσης χρήσης: “Δημιουργία event”**

* 1. **Σύντομη περιγραφή:** Ο χειριστής μέσα από μία ξεχωριστή διεπαφή, μπορεί να κάνει αίτηση δημιουργίας ενός καινούργιου event.
  2. **Χειριστής:** Ξεναγός ή Πολιτιστικός οργανισμός.
  3. **Γεγονός έναρξης:** Αίτημα δημιουργίας event.

**2. Ροή γεγονότων:**

**α.** **Βασική Ροή:**

1. Το σύστημα μεταφέρει τον χειριστή σε ξεχωριστό εργαλείο δημιουργίας ενός event.

2. Ο χειριστής εισάγει τα απαραίτητα στοιχεία

τοποθεσίας, ημερομηνίας και χρονικής διάρκειας του event.

3. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα της ημερομηνίας και τοποθεσίας.

4. Ο χειριστής συμπληρώνει κείμενο ή ανεβάζει πολυμέσα σχετικά με το event.

5. Ο χειριστής δηλώνει πως τελείωσε την δημιουργία του event.

6. Το σύστημα αποθηκεύει το καινούργιο event.

και δημιουργεί καινούργιο entry στην λίστα των events.